PRVOUKA



Zábavná hra pro děti, která během prvních let školní docházky povzbudí jejich chuť objevovat svět kolem sebe a učit se nové věci. Chytré kvízy mohou pro své aktivity využít rodiče i učitelé ve školách.

Hra obsahuje: 60 kvízových karet

Prvouka je předmět, který plynule navazuje na předškolní vzdělávání a ve kterém se děti učí vnímat svět kolem sebe, hledat souvislosti a pravidla. Hra Chytré kvízy – Prvouka může sloužit jako pomůcka rodičům i vyučujícím při práci s dětmi. Přináší informace, otázky i tipy na praktické aktivity, které mohou dětem hravou a srozumitelnou formou přiblížit, jak svět kolem nás funguje. A mohou být inspirací pro další zkoumání a poznávání.

Přestože jsou témata Prvouky často úzce provázána, zde jsou pro snazší orientaci rozdělena do čtyř barevně odlišených kategorií – Příroda (zelená), Člověk (růžová), Místo, kde žijeme (žlutá) a Svět kolem nás (modrá). Karty jsou oboustranné – na jedné straně najdete zpravidla text s otevřenou otázkou na konci, na druhé straně pak otázku s možnostmi tří odpovědí. Na mnoha kartách naleznete tipy na aktivity související s tématem. Na ně budete zpravidla potřebovat pomůcky a někdy i delší čas na to, abyste získali smysluplné výsledky. Jsou to vlastně takové jednoduché experimenty.

Otázky a úkoly jsou určeny zejména dětem v první, druhé a třetí třídě a jsou postaveny tak, aby dítě na konci třetí třídy bezpečně znalo odpovědi na všechny dotazy.

Jak s kartami Prvouky pracovat?

Níže naleznete popis několika aktivit pro jednotlivce i kolektivy, ke kterým můžete karty využít. Každopádně nejsnazší cestou je dítěti přečíst texty na kartách (u starších dětí klidně nechat přečíst i samotné texty) a hledat odpověď na položené otázky. Nebojte se navazovat dalšími podněty na dané téma a využijte karty jako odrazový můstek k dalšímu zkoumání.

Ukaž, co umíš!

Základní jednoduchá aktivita, určená zpravidla pro dospělého a jedno dítě.

Postupně berte karty a dávejte dítěti úkoly, které jsou na nich popsané. Pochvalte ho, pokud odpoví správně. Pokud se mu úkol nedaří, neprozrazujte mu řešení hned. Snažte se ho postupnými nápovědami dovést k tomu, aby nakonec pocítilo úspěch z toho, že řešení našlo samo. K otázkám se můžete vracet opakovaně a zjišťovat posun v jednotlivých oblastech. Nebojte se nechat dítě překročit rámec zadaných úkolů a projevit vlastní nápady rozvíjející dané téma.

Malá soutěž pro malé kolektivy

Aktivita pro dospělého s několika podobně starými dětmi.

Doporučujeme vybrat buď stranu s otevřenými otázkami, nebo stranu s otázkami se třemi možnostmi odpovědí (nekombinovat je). Stanovte si dopředu, kolik kol budete soutěžit (optimální pro udržení pozornosti je 5 až 10). Vezměte kartu a dejte prvnímu dítěti úkol, který je na ní popsán. Pokud ho dítě splní, kartu získá a počítá se mu jako bod. Pokud úkol nesplní, dejte kartu dospod balíčku. Takto pokračujte postupně s dalšími dětmi. Vyhrají ty děti, které mají na konci nejvíce karet – bodů. Dbejte na to, aby měly všechny děti stejný počet kol. Hru můžete zpestřit

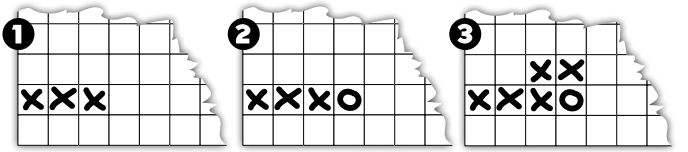
tím, že každému dáte na výběr ze dvou či tří karet. Úkoly pak jen stručně charakterizujte a nechte dítě vybrat. Celé znění úkolu přečtěte až pak.

Přes propast

Aktivita pro dospělého s jedním dítětem

Kromě balíčku karet si připravte čtverečkovaný papír a tužku. Na papíru vyznačte čtverec o straně 8 čtverečků. Úkolem dítěte je spojit dvě protilehlé strany tak, že budou propojeny souvislou řadou čtverců, vyplněných symbolem, který si dítě vybere (např. křížek).

Postupně berte karty a dávejte dítěti úkoly, které jsou na nich popsané. Pokud dítě úkol správně vyřeší, zakreslí si do jednoho krajního čtverečku svůj symbol. Pokud vyřeší další úkol, pokračuje opět vyplněním čtverečku, který navazuje na předchozí ❶. Pokud některý z úkolů nevyřeší správně, zahradí mu rodič cestu zakreslením jiného symbolu (kolečko), kterým blokuje cestu z jedné strany na druhou ❷. Dítě pak musí blokované pole obejít a vyřešit tedy více kvízů ❸.



Dítě „zvítězí", pokud propojí dvě protilehlé strany. Velikost čtverce můžete podle nálady, trpělivosti a schopností dítěte měnit.

Malá soutěž pro větší kolektivy

Aktivita pro učitele a třídní kolektiv.

Dopředu si připravte stejné trojice barevných karet (např. červená, žlutá, zelená). Tyto karty nejsou součástí hry,

můžete je vyrobit třeba z barevných papírů. Pro každou skupinku dětí budete potřebovat jednu takovou trojici. Vyberte podle potřeby ze souboru karet Chytrých kvízů otázky se třemi možnostmi odpovědí. Rozdělte dětský kolektiv do vyvážených skupin, optimální počet jsou tři až čtyři děti v každé skupině. Každé skupince dejte trojici barevných karet. Budou sloužit jako hlasovací karty. Předem si stanovte, jaká barva bude odpovídat jaké odpovědi (např. a) bude červená, b) žlutá a c) zelená). Položte otázku a nabídněte možnosti. Děti se ve skupinkách poradí o správné odpovědi. Pak odpočítejte tři – dva – jedna – teď. Na „teď" každá skupinka zvedne jednu barevnou kartičku. Vyhodnoťte správnost odpovědí a těm skupinkám, které odpověděly správně, zaznamenejte bod. Vyhrávají skupiny s nejvyšším počtem bodů.

Pokud se vám Prvouka líbí, pořiďte si další hry z edice Chytré kvízy – například Násobilku, Vyjmenovaná slova či Malého angličtináře.

Přejeme vám mnoho zábavy a společných chvil s našimi hrami.

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.mojedino.cz

97711167