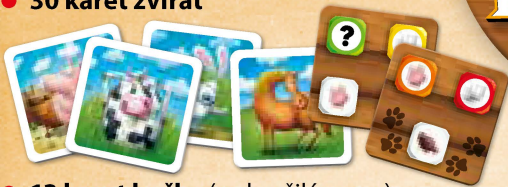


OBSAH KRABICE

- 30 karet zvířat



- 13 karet kočky (pokročilá verze)



- 1 karta psů



- 14 farmářských žetonů



- 20 dřevěných kostek
(4 kostky po 5 barvách)



- 24 žetonů zvířat
(4 od každého typu)



POPIS HRY

Jako farmáři musíte kontrolovat své vlastní stádo a shromažďovat je. Otočíte kartu zvířete, čímž odhalíte plán, který se bude mapovat, a zvíře, které půjde k farmáři. Vaším úkolem je co nejrychleji obnovit rozložení pomocí kostek otáčených v rukou. Hráč, který tak učiní jako první, získá žeton zvířete z aktuálního kola nebo žeton farmáře. Vítězem se stává hráč, který jako první nasbírá žetony všech 6 hospodářských zvířat.



PŘÍPRAVA HRY

1. Každému hráči rozdejte sadu 5 kostek - od každé barvy jednu. Nepoužité kostky vraťte zpět do krabice, nebudou se účastnit hry.
2. Připravte si karty zvířat a dravců. V závislosti na počtu hráčů:
 - **4 hráči** – vyberte si 3 libovolné karty dravců a použijte všechny karty zvířat;
 - **3 hráči** – vyberte si 3 libovolné karty dravců a odhodťte jedno zvíře od každého typu do krabice;
 - **2 hráči** – vyberte si 2 libovolné karty dravců a vyhodťte 2 libovolná zvířata každého typu do krabice.
3. Takto připravený balíček pečlivě zamíchejte. Položte ji zvířaty (rubovou stranou) nahoru.



Karty zvířat a dravců mají na zadní straně ilustrace zvířat (kuře, králík, ovce, prase, kráva, kůň, vlk) a na přední straně různé uspořádání kostek.

4. Vedle ní položte kartu psa – a v pokročilé verzi – zamíchaný balíček karet koček (lícem nahoru).
5. Roztřídte všechny žetony a položte je vedle sebe na přístupné místo.

JAK HRÁT

Na začátku každého kola otočte vrchní kartu z balíčku zvířat a položte ji vedle hromádky. Tím se odkryje rozložení, které se hraje s kostkou otočenou prstem (karta vedle balíčku), a zvíře, za které se hraje (horní karta balíčku). Pokud je první odhalenou kartou karta dravce – položte ji na dno hromádky.

Všichni hráči pak postupují podle následujících kroků:

- **Řízení stáda**
- **Bodování**
- **Výměna** (volitelná)



Pokud kartu nelze vytáhnout, seberte všechny karty zvířat a dravců – kromě poslední ležící na hromádce – a zamíchejte je, abyste vytvořili nový balíček karet zvířat.

ŘÍZENÍ STÁDA

Hráči se podívají na právě odhalenou kartu rozložení. Když jsou všichni připraveni, vezmou si do ruky kostky. Každý hráč počítá od 3. Na povel nula všichni hráči jednou hodí kostkami a pak se je snaží otáčením prstů napodobit rozložení uvedené na kartě. Hráč, který tak učiní jako první, zakryje kartu s vyložením svou rukou, čímž zastaví hru. **?** Otazník znamená jakékoli zvíře, ale jiné než to, které je uvedeno na ostatních kostkách daného rozložení. **Bílá barva** kostky označuje jakoukoli barvu kostky, ale jinou než tu, která je uvedena na ostatních kostkách v rozložení.

BODOVÁNÍ

Hráči společně zkontrolují, zda hráč, který kartu uchopil, uspořádal všechny kostky podle plánu. Fyzické uspořádání kostek na stole nemusí odpovídat uspořádání na kartě, záleží pouze na uspořádání odpovídajících ploch na příslušných kostkách. Pokud hráč správně uspořádal kostky – získá žeton zvířete odpovídající zvířeti uvedenému na horní kartě balíčku. Pokud již hráč takový žeton má – vezme si místo něj žeton farmáře (ve výjimečné situaci, kdy dojdou žetony farmáře – je třeba použít náhradní žetony). V případě omylu začínají hráči kolo znovu (opět jednou hodí kostkou), ale hráč, který udělal chybu, se již neúčastní obnoveného boje o aktuální kartu. Pokud v kole zbývá pouze jeden hráč, který neudělal chybu, automaticky vyhrává žeton.

VÝMĚNA

Hráč, který kolo vyhrál, může navíc vyměnit libovolné 3 žetony farmáře za libovolný žeton zvířete, který nevlastní.



KARTA DRAVCŮ

Když hráč vyhraje kolo, ve kterém byla použita karta dravce – nedostane žeton zvířete. Všichni hráči kromě vítěze kola musí odhodit jeden žeton podle svého výběru. Pokud má hráč kartu psů – položí ji doprostřed stolu a neodhazuje žeton.



KARTA PSŮ

Hráč, který vyhrál kolo s kartou se symbolem psů – si také vezme kartu psa ze středu stolu nebo od hráče, který ji právě drží, a položí ji před sebe. Karta psů chrání před účinkem karet dravců. Po použití její akce, položte kartu psů zpět doprostřed stolu.



KARTY KOČKY (pokročilá verze)

Pokud jste zvládli základní variantu hry, použijte **karty kočky** v další hře následujícím způsobem. Po odkrytí karty obsahující symbol kočičí tlapky odkryjte vrchní kartu z balíčku kočičích karet a položte ji vedle aktuální ruky. Od této chvíle hráči pokládají kostky podle efektu karty kočky – dokud se neodhalí další karta kočky. Předchozí kartu je pak třeba odhodit. Pokud jste použili všechny karty koček, zamíchejte je a vytvořte nový balíček.

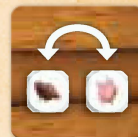


KARTY KOČKY (akce)

Při mapování rozložení vyměňte barvy kostek podle obrázku.



Při mapování rozložení prohodte symboly zvířat podle obrázku.



K otáčení kostek musíte použít obě ruce sevřené v pěst.



K otáčení kostek můžete použít pouze dva označené prsty vybrané ruky.



K otáčení kostek můžete použít pouze nejmenší prst vybrané ruky.



Kostky můžete otáčet pouze oběma palci.



Uspořádejte kostky do věže tak, aby byla zvířata v uspořádání viditelná ze strany rozdávajícího. Nepoužité kostky naskládejte na jeho základnu.



KONEC HRY

Hra končí, když kterýkoli hráč získá 1 žeton každého ze 6 hospodářských zvířat (ovce, prase, králík, kráva, slepice, kůň).