

Jeujura Soubor 100 her (J11855)

Pro 2+ hráče od 5 let.

Mlým

Mlým

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku, 9 černých a 9 bílých kamenů

Cíl hry: Sebrat protihráči všechny kameny nebo mu zabránit v dalších tazích.

Pravidla hry:

Každý hráč má 9 kamenů, které se pohybují po 24 průsečících. Stejně jako u dámy je cílem hry sebrat protihráči všechny kameny nebo mu zabránit v dalších tazích.

Hra se začíná s prázdnou hrací deskou. Oba hráči postupně pokládají své kameny na hrací desku. Pokud se hráči podaří umístit tři kameny vedle sebe v jedné z řad, má „mlým“ a může odebrat jeden ze soupeřových kamenů. S odebranými kameny se již nesmí hrát. Hráči musí nejdříve odebírat ze soupeřových kamenů ty, které nejsou součástí „mlýnu“.

Poté, co je rozmístěno všech osmnáct kamenů, je mohou hráči začít přesouvat. Kameny se přesouvají po přímkách na vedlejší volnou pozici; pokud hráč nemá kam svůj kámen přesunout, prohrává.

Stejně jako při umísťování kamenů i v této fázi hry platí, že pokud hráč přesune kámen tak, že vytvoří novou řadu tří kamenů, může odebrat protihráči jeden z kamenů. Opět se nesmí odebírat kameny, které jsou součástí „mlýnu“.

Pokud hráči zbývají pouze dva kameny, nemůže již soupeři odebrat kámen a končí.

Skákání kamenů je zakázáno, mohou se pohybovat pouze dopředu a dozadu.

Konec hry:

Prohrává hráč, kterému zůstanou pouze 2 kameny.

Bleskový mlým

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku, 3 černé a 3 bílé kameny

Pravidla hry:

Hraje se pouze na dvou vnitřních liniích s průsečíky. Cílem je nejprve umístit tři kameny vedle sebe v jedné z řad, jako v klasických pravidlech. Kameny se přesouvají po přímkách na vedlejší volnou pozici; pokud hráč nemá kam svůj kámen přesunout, prohrává.

Pokud hráči zbývají pouze dva kameny, nemůže již soupeři odebrat kámen a končí.

Skákání kamenů je zakázáno, mohou se pohybovat pouze dopředu a dozadu.

Konec hry:

Prohrává hráč, kterému zůstanou pouze 2 kameny.

Jednoduchý mlýn

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku, 3 černé a 3 bílé kameny

Pravidla hry:

Pravidla dle klasického mlýnu. Tato hra je jednodušší, neboť se hraje pouze s 3 kameny. Kameny se přesouvají po přímkách na vedlejší volnou pozici; pokud hráč nemá kam svůj kámen přesunout, prohrává.

Pokud hráči zbývají pouze dva kameny, nemůže již soupeři odebrat kámen a končí. Skákání kamenů je zakázáno, mohou se pohybovat pouze dopředu a dozadu.

Konec hry:

Prohrává hráč, kterému zůstanou pouze 2 kameny.

Dáma

Dáma

Počet hráčů: 2

Potřebujete: 20 černých a 20 bílých kamenů, hrací desku – šachovnici se 100 poli

Cíl hry: Zablokovat nebo sebrat protihráči kameny.

Pravidla hry:

Hraje se na šachovnici 10×10, kameny stojí v prvních 4 řadách, v černých polích. Každý hráč má 20 kamenů jedné barvy. Ty se pohybují po diagonálách, vždy po jednom poli, na prázdný čtverec. Kámen se nesmí pohybovat směrem dozadu, s výjimkou brání oponentova kamenu. Hráč může kamenem pohybovat vícekrát za tah jen v případě, že by takovým tahem sebral několik oponentových kamenů.

Jakmile kámen dojde na druhou stranu šachovnice, přemění se v dámu. Na tento kámen se položí druhý kámen stejné barvy. Dáma se pohybuje diagonálně do 4 stran a bere oponentovy kameny podle stejných pravidel jako obyčejný kámen. Skákání je povinné. Může-li hráč skákat jak dámou, tak obyčejným kamenem, musí skákat dámou. V případě, že může jedním kamenem provést více variant skoku, je na něm, kterou si vybere. Musí ovšem variantu doskákat. (Např.: Když může jedním kamenem skočit 1, nebo 3 kameny, skočí tedy 1, nebo 3. Nelze skočit jen 2 ze 3, nebo-li 2 z druhé varianty.) Při vícenásobném skoku se kameny odstraní až po dokončení celé sekvence. Přes jeden kámen nelze skákat vícekrát.

Konec hry:

Hráč, který je na tahu a nemůže hrát (kameny nemá, nebo jsou zablokované), prohrál. Partie končí remízou, když je teoreticky nemožné vzít soupeři při pozorné hře další kámen. Vítězí hráč, který sebral a zablokoval všechny soupeřovy kameny.

Zazdívaná dáma

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku – šachovnici se 100 poli, 20 černých a 20 bílých kamenů

Cíl hry: Seberte protihráčovy kameny tím, že je zazdíte.

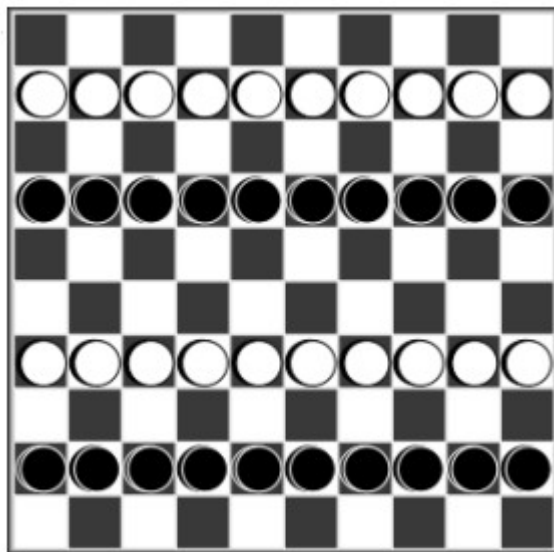
Pravidla hry:

Počáteční rozestavení viz obrázek napravo.

Kameny se pohybují horizontálně a vertikálně do 4 směrů. Cílem je zablokovat kameny tak, aby se již neměly kam posunout. Z desky je můžete odebrat jen tehdy, jestliže jsou ze všech stran obklopeny nepřátelskými kameny, tedy 2 horizontálně a 2 vertikálně. Přeskoky jsou zakázány.

Konec hry:

Vítězí hráč, který jako sebere protihráčovy kameny jako první.



Halma

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku – šachovnici, 15 černých a 15 bílých kamenů

Cíl hry: Dostat všechny kameny na protější stranu šachovnice.

Pravidla hry:

Každý hráč postaví své kameny na černé čtverce do dvou protilehlých rohů šachovnice. Černé kameny začínají. Hráč pohybuje najednou jen jedním pěšcem. Kámen se pohybuje o jedno pole ve všech směrech. Může přeskočit jeden nebo více kamenů, nezáleží přitom na jejich barvě, pole ale musí být volné.

Konec hry:

Vítězí hráč, který jako první dostane všechny své kameny do protějšího rohu šachovnice.

Otočná dáma

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku – šachovnici se 100 poli, 20 černých a 20 bílých kamenů

Cíl hry: Seberte všechny figurky protihráče.

Pravidla hry:

Startovní pozice kamenů je stejná jako u klasické dámy. Kameny se po šachovnici pohybují – otáčejí po směru hodinových ručiček, kolem středu šachovnice. Kameny se pohybují po svých diagonálách a nemění se v dámy. Ostatní pravidla dodržujte dle pravidel klasické dámy.

Konec hry:

Vítězí hráč, který jako první sebere protihráčovy kameny.

Žravá dáma

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku – šachovnici se 100 poli, 20 černých a 20 bílých kamenů

Cíl hry: Na rozdíl od dámy si musíte nechat všechny své kameny soupeřem sebrat nebo zablokovat.

Pravidla hry:

Dodržujte pravidla dámy, s následujícími výjimkami. Pokud je to možné, musíte vždy vzít soupeřův kámen. Pokud je možno vzít několik kamenů najednou, musíte takto také učinit.

Konec hry:

Vítězí hráč, kterému byly jako prvnímu vzaty všechny kameny, nebo nemůže hrát, protože jsou jeho zbylé kameny zablokovány.

Vlci a ovce

Počet hráčů: 2

Potřebujete: hrací desku – šachovnici se 100 poli, 2 černé a 20 bílých kamenů

Cíl hry: Vlci musí přejít nepřátelskou linii, ovce musí obklíčit vlky.

Pravidla hry:

Hráči si určí své figurky, buď dva černé kameny – vlky nebo dvacet bílých kamenů – ovce. Černé kameny se postaví na 4. a 6. pole – bílé čtverce. Bílé kameny se postaví na druhou stranu šachovnice, do bílých čtverců prvních 4 řad. Hru začínají ovce. Bílými kameny se pohybuje o jedno pole dopředu a diagonálně. Ovce nemohou brát. Vlci se pohybují o jedno pole dopředu, dozadu a diagonálně. Kameny berou podle pravidel dámy.

Konec hry:

Vlci vyhraji pokud se kterýkoliv z nich dostane na poslední řadu šachovnice. Ovce vyhraji pokud se jim podaří obklíčit vlky.

Francouzské člověče – koně

Člověče nezlob se

Počet hráčů: 2-4

Potřebujete: hrací desku, 16 figurek koní, 1 kostku

Cíl hry: Obejít s koňmi hrací pole a dostat je do domečku.

Pravidla hry:

Všechny figurky jsou před začátkem hry umístěny ve startovním domečku, který je vyznačen stejnou barvou jako figurky. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráči házejí kostkou při každém tahu. Figurky posouvajte o hodnotu, která padla na kostce. Pokud figurka skončí na políčku obsazeném cizí figurkou, je tato odstraněna ze hry a vrácena zpět do domečku. Na políčko obsazené jinou vlastní figurkou vstoupit nelze. Aby hráč mohl nasadit do hry novou figurku, musí hodit šestku. Pokud nemá hráč ve hře žádnou figurku, hází dokud mu nepadne šestka, maximálně však 3×. Pokud hodí šestku, umístí koně na startovní políčko stáje a hraje znovu. Aby hráč ukončil kolo, musí jeho kůň dojít na políčka stáje označené 1 až 6.

Konec hry:

Vítězí hráč, který jako první dostane všechny své koně do stáje. Hra končí jakmile do stáje dojde poslední kůň.

V jednotě je síla

Počet hráčů: 4

Potřebujete: hrací desku, 16 figurek koní, 1 kostku

Cíl hry: Obejít s koňmi hrací pole a dostat je do domečku. Hraje se ve dvojicích.

Pravidla hry:

Hráči, kteří sedí diagonálně naproti sobě, hrají spolu, proti dvojici protihráčů. Hraje se dle pravidel člověče, s těmito rozdíly:

- Spoluhráči nemohou navzájem brát své figurky.
- Dvě figurky spoluhráčů na stejném políčku vytvoří neprůchozí stěnu, tu nemohou překročit ani vlastní figurky.
- Stěna bude stát tak dlouho, jak chcete, pokud můžete zároveň hrát jinou figurkou. Pokud nemáte k dispozici jinou figurku, musíte hrát jednou z figurek, které tvoří stěnu.
- Pokud protihráč nemůže kvůli stěny hrát, toto kolo stojí.

Konec hry:

Dva spoluhráči vítězí, jakmile oba dostanou všechny své figurky do domečku.

Malí koně

Počet hráčů: 2-3

Potřebujete: hrací desku, 16 figurek koní, 1 kostku

Cíl hry: Obejít s koňmi hrací pole a dostat je do domečku.

Pravidla hry:

Ve dvou hráčích se obsadí protilehlé domečky, např. červený a modrý. Zelená a žlutá pole vždy přeskočíte.

Ve třech hráčích se přeskakuje jedna neobsazená barva.

Husí hra

Počet hráčů: 2-6

Potřebujete: hrací desku, 6 figurek hus, 2 kostky

Pravidla hry:

Cílem hry je vstoupit na vítězné políčko č. 63. Před začátkem hry si každý hráč zvolí svou figurku husy. Poté každý z nich hodí oběma kostkami zároveň. Začíná hráč, který na kostce hodil nejvyšší hodnotu.

Figurky posouvejte o hodnotu, která padla na kostce. Jestliže skončíte na políčku s obrázkem husy, máte štěstí – posuňte svou figurku znovu o stejný počet polí.

Když hodíte šestku a trojku při prvním tahu, posouváte se na pole č. 26.

Pokud hodíte čtyřku a pětku, posouváte se na pole č. 53.

Pokud šlápnete na pole č. 6, posouváte se na pole č. 12.

„Ten, kdo jde lovit ztrácí své místo...“ Na políčku č. 22 se musíte posunout o 6 polí zpět.

Abyste se dostali ze studny na poli č. 30, musíte hodit šestku.

Na poli č. 35 se dostanete do hotelu, jedno kolo stojíte.

Bludiště na poli č. 42 vás pošle zpátky na pole č. 31.

Ve vězení, na poli č. 52, stojíte dvě kola.

Na poli č. 58 se ztratíte v žaláři a musíte se vrátit zpět na start.

Konec hry:

Vítězí hráč, který vstoupí na políčko č. 63. Pokud hodí takové číslo, které by jej dostalo za pole č. 63, musí se o daný počet polí posunout zpět po hrací ploše.

Hry s 1 kostkou

Cesta tam a zpět

Počet hráčů: jakýkoliv

Potřebujete: 1 kostku, tužku, papír

Pravidla hry:

Hráči si na papír napíší čísla od 1 do 6. Jakmile hodí danou hodnotu na kostce, číslo přeškrtně. Pokud číslo již bylo přeškrtnuto, musí se znovu zapsat.

Konec hry:

Vítězí hráč, který přeškrtnl všechna svá čísla.

Spravedlnost

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Každý hráč dostane 5 žetonů. Nyní všichni postupně hodí kostkou 3×. Hráč s nejvyšším počtem bodů zaplatí 1 žeton – položí jej doprostřed stolu. Při remíze zaplatí každý majitel 1 žeton.

Konec hry:

Vítězí hráč, který se jako první zbavil všech svých žetonů.

Houpačka

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Nyní všichni postupně hodí kostkou 7×. První a druhý hod se přičte, třetí se odečte, čtvrtý se přičte, pátý se odečte, šestý se přičte a sedmý se odečte. Hráči s minusovým počtem bodů vypadávají. Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Blecha

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Kostkou se hází nestandardně. Hráči ji položí na okraj stolu a otočí ji ukazováčkem. Hráči se na tahu střídají, své body si sčítají. Vítězí hráč, který jako první dosáhne 50 bodů.

Zlobivá blecha

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Kostkou se hází nestandardně. Hráči ji položí na okraj stolu a otočí ji ukazováčkem. Hráči se na tahu střídají, své body si sčítají. Hráč, který dosáhne 10, 20, 30 a 40 bodů si v danou chvíli musí odečíst 10 bodů. Vítězí hráč, který jako první dosáhne 50 bodů.

Vrabec

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči vždy hází kostkou za svého protiváče po pravici, kterému také náleží body dle hozené hodnoty, které si přičítá. Výjimkou je jednička – vrabec, tato hodnota se odečítá. Vítězí hráč, který má po 6 kolech nejvyšší počet bodů.

Patnáct

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči hází kostkou, dokud nedosáhnou 15 bodů. Pokud hodí více než 15, vypadávají. Vítězí hráč, který hodil 15, nebo nejbližší nižší číslo. V případě remízy vítězí hráč s nejnižším počtem hodů kostkou. Hráči, kteří vypadli vyplatí vítězi 10 žetonů, poražení 1 žeton za každý rozdíl v bodech vzhledem k vítěznému skóre.

Sultán

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají. Sultánem se stává hráč, který jako první hodí 6. Svým poddaným, ostatním hráčům, nařídí hodit určité číslo od 1 do 6. Pokud hráč jeho přání nesplní, musí zaplatit 1 žeton. Sultán na oplátku vyplatí hráči, který jeho přání splnil, žetony dle hozené hodnoty. Pokud některý z hráčů hodí 6, je sultán sesazen z trůnu.

Zloduch

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, kostkou hodí 5× a body si zapíší. Vypadávají hráči, kteří hodí 1, počítají se pouze jejich předchozí body. Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Dvacet jedna

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, pokud na kostce hodí 1, zapíší si bod. Vítězí hráč, který jako první nasbírá 21 bodů.

Maraton

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, pokud na kostce hodí 1, zapíší si bod. Poloviční vítěz je hráč, který nasbírá 21 bodů. Ten nyní může házet 3× po sobě, dokud nezíská 40 bodů. Vítězí hráč, který jako první nasbírá 42 bodů.

Víceméně

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, kostkou hodí 9×. Třetí, šestý a devátý hod se odečítá, všechny ostatní se sčítají. Minusová čísla jsou povolena. Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Postupka

Počet hráčů: jakýkoliv

Potřebujete: 1 kostku

Pravidla hry:

Je potřeba hodit čísla od 1 do 6 v daném pořadí. Poté také od 6 do 1. Po každém vítězném hodu si hráč zapíše bod.

Velké srdce

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 1 kostku, papír, tužku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči nakreslí srdce, které rozdělí na šest částí. Poté se snaží na kostce hodit čísla od 1 do 6. Na tahu se střídají. Hozenou hodnotu si zapíší do daných částí srdce. Pokud si daný bod již zapsali, musí jej nabídnout jednomu z protihráčů, kterému dané číslo chybí, počínaje hráčem po levici. Vítězí hráč, který jako první vyplní všech šest částí srdce.

Kostka proti zdi

Počet hráčů: jakýkoliv

Potřebujete: 1 kostku, papír, tužku

Pravidla hry:

Hra o náhodě, při které se hází kostkou směrem ke stěně. Cílem je dostat kostku ke stěně co nejbližší, zároveň se jí však nedotknout. Pokud některý hráč kostkou udeří do zdi, vypadává. Vítězí hráč, který se ke stěně dostal nejbližší. Získává počet bodů dle hodnot, které padly na kostkách ostatních hráčů.

Hry s 2 kostkami

Kolem sedmi

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají v roli bankéře. Bankéř sází proti ostatním hráčům o to, jestli hodí 2 kostkami hodnotu nižší, nebo vyšší, než 7. Pokud vyhraje, sázku bere bankéř. V opačném případě je sázka rozdána mezi ostatní hráče. Pokud bankéř hodí 7, je sázka zdvojnásobena a bankéř hraje znovu.

Sto procent

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází dvěma kostkami. Hozené hodnoty se sčítají, pokud padne dvojice, hodnota se před přičtením zdvojuje. Tedy, dvojice šestek má hodnotu 36 bodů, pětka a šestka má hodnotu 11 bodů. Vítězí hráč, který jako první získá 100 bodů.

Dělení

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, nejprve hodí 2 kostkami, poté 1 kostkou. Pokud je součet hodnot prvních dvou kostek dělitelný hodnotou z jedné kostky beze zbytku (např. 8:4, 9:3), zapíše si hráč 1 bod. Vítězí hráč, který jako první získá 10 bodů.

Dvojice

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Před začátkem hry se hráči dohodnou na počtu odehraných kol. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami. Počítají se pouze dvojice (např. 1-1, 5-5). Vítězí hráč, který součtem svých dvojic získal nejvyšší počet bodů.

Nebe a peklo

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Před začátkem hry se hráči dohodnou na počtu odehraných kol. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami. Nebeské body, z vrchní strany kostek, se násobí 10. Pekelné body, ze spodní strany kostek, se k těmto hodnotám přičtou.

Např.: Pokud hodíte 6 a 2, $6 \times 10 = 60 + 2 \times 10 = 20$. Pekelné body byly 1 a 5. Celkový počet bodů je tedy $60 + 20 + 1 + 5 = 86$.

Vítězí hráč, který má na konci hry nejvyšší počet bodů.

Prasečí kostky

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, tužku a papír

Cíl hry: Rekonstruovat prase. (Viz obrázek v originálním návodu na str. 7.)

Pravidla hry:

Hráči vždy hodí oběma kostkami najednou. Každá část prasete koresponduje s určitým číslem. Aby hráči mohli začít kreslit, musí hodit devítku. Jakmile se hráči podaří hodit správné číslo a nakreslit část prasete, hází znovu. V opačném případě je na řadě další hráč. Jednička je jedna noha, šestka ocas, sedmička jedno ucho, osmička hlava. Vítězí hráč, který prase nakreslí jako první.

Kostky Craps

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, žetony, postilión – 1 žeton rozdílného tvaru, tužku, papír

Pravidla hry:

Nejprve je potřeba nakreslit sázecí stůl, viz obrázek v originálním návodu na str. 7.

Hráči se v roli bankéře střídají. První hráč na řadě před hodem kostkami položí sázku na pole „premier jet“, což je v překladu první hod. Sázku položí i ostatní hráči. Takto začíná kolo. Jakmile se sázka položí, hodí se kostkami. Dle hodnoty na kostkách mohou nastat 3 situace:

- Pokud je součet hodu 2, 3 nebo 12 bere sázku bankéř, na řadě je další hráč.
- Pokud je součet hodu 7 nebo 11, rozdělí bankéř sázku mezi všechny hráče, stejný hráč hází znovu.
- Pokud je součet hodu 4, 5, 6, 8, 9 nebo 10, položí bankéř postilión na dané číslo ve vrchním řádku tabulky „pour placer le postillon“, což je v překladu místo pro postilión.

Hráči, kteří se účastní prvního hodu, musí své sázky dodržet v závislosti na tom, zda házející znovu hodí body postiliónu, nebo ne. Bankéř musí rozdělit celou sázku házejícího. Pokud naopak padne součet hodu 7, bere sázky bankéř. Házející poté pokračuje novým hodem, a tak dále. Házející má možnost vsadit na jeden nebo druhý řádek tabulky (nebo na obě), jakmile bankéř umístí postilión. Poté může svou sázku obnovit v případě nového prvního hodu.

Dvanáct

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, žetony, papír, tužku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Na papír si každý hráč zapíše čísla od 2 do 12. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami, na kterých může padnout hodnota od 2 do 12. Danou hodnotu si odškrtnou na svém papíru. Hrají znovu a to do té doby, než na kostkách padne hodnota, kterou již odškrtnuli. Na řadě je další hráč. Hráč, který jako první odškrtně všechna čísla, musí ostatním zaplatit tolik žetonů, kolik mají nepřeškrtnutých čísel.

Variace: Hráči se střídají v roli bankéře, ten nehází kostky, jen sbírá sázky. Hráči své sázky položí na stůl. Pokud na kostkách padnou hodnoty 2, 3 nebo 12 (Craps), získá všechny sázky bankéř. Na řadě je další hráč. Pokud na kostkách padnou hodnoty 7 nebo 11, bankéř vyplatí hráčům hodnotu jejich sázek. Hráč pokračuje ve hře. Pokud padnou hodnoty 4, 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10, hráči přichází o své sázky. Nyní hází kostkami znovu, pokud opět hodí hodnotu mezi 4 a 10, hráči dostanou své sázky vyplaceny od bankéře. Pokud hodí 7, sázky náleží bankéři. Hráč hází tak dlouho, dokud nenastane jedna z těchto možností.

Černý jezdec

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, papír, tužku, gumu

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami. V každém kole si hráč, který hodil nejnižší hodnotu, na papír udělá čárku. Po deseti kolech začíná druhá část hry – hráč s nejvyšší hosenou hodnotou si jednu čárku vygumuje. Vítězí hráč, který jako první vygumuje všechny své čárky. Hráč, který si během první části hry neudělal žádnou čárku, vypadává.

Skok smrti

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Oznamí číslo mezi 30 a 50. Všichni hráči během svého tahu hodí 1 nebo 2 kostkami. Nyní hráči postupně sčítají své hody. Hráči, kteří se svým hodem vešli do oznámeného čísla, vítězí. Hráči, kteří svým hodem číslo překročili, prohrávají.

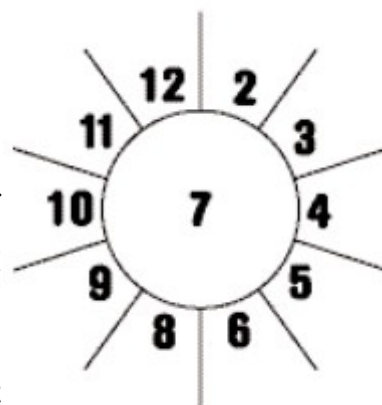
Slunce

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, papír, tužku, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Každý hráč nakreslí slunce, uprostřed bude číslo 7, čísla 2 až 12 budou mezi paprsky. Během prvního kola hráči hodí hráči 2 kostkami, poté vyškrtnou hozenou hodnotu ze slunce. Od druhého kola dále hráči hází a vyškrťávají, dokud nehodí již vyškrtnuté číslo. Jediné číslo, které lze vyškrťávat pořád dokola, je 7. Hra končí jakmile jeden z hráčů vyškrtně všechna svá čísla. Ostatním hráčům zaplatí za každé nevyškrtnuté číslo 1 žeton, naopak za každé přeškrtnutí své 7 dostane vyplaceno 10 žetonů.



Pentagram

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se domluví na počtu kol. Na tahu se střídají, hází 2 kostkami. Počítá se pouze číslo 5. Dvojitá 5 má hodnotu 25 bodů. Vítězí hráč, který má po zahrání domluveného počtu kol nejvyšší počet bodů, vítězí.

Větvičky

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami. Počítají se pouze čísla, která se větví – 3 a 5 mají středový bod, z kterého vychází „větvičky“. Tedy 3 má dvě větvičky, 5 má čtyři větvičky. Ostatní čísla mají hodnotu 0 bodů. Po 3 kolech vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Kouzelnický trik

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami. Hodnota první kostky se vynásobí 2, přičte se k ní 5, vynásobí se 5, přičte se hodnota druhé kostky. Konečné číslo se předá kouzelníkovi (hráč po levici). Ten odečte 25, výsledné číslo rozloží na 2 a oznámí vaše hodnoty kostek. Příklad: Na kostkách padne 6 a 3, $6 \times 2 = 12$, $12 + 5 = 17$, $17 \times 5 = 85$, $85 + 2 = 87$ – předá se kouzelníkovi. Ten odečte $87 - 25 = 62$, kouzelník oznámí 6 a 2.

Ať žije 11!

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 2 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 2 kostkami. Každý hráč položí doprostřed stolu 3 žetony. Hráč, který jako první hodí na kostkách 11, bere žetony. Hráč, který na kostkách hodí 12 musí zdvojnásobit hodnotu žetonů uprostřed. Hráč, který hodí méně než 11 doplatí rozdíl mezi 11 a hodnotou vlastních žetonů vložených doprostřed stolu.

Hry s 3 kostkami

1 = 2

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Každý hráč hodí kostkami dohromady 10×. Součet hodnoty dvou kostek musí mít stejnou hodnotu jako kostka třetí. Tedy $4+2=6$ nebo $4+1=5$. Hodnota třetí kostky se po každém úspěšném hodu započítá do celkových bodů hráče. Vítězí hráč, který získal nejvyšší počet bodů.

10/10

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Pokud hráč hodí na kostce 10 nebo méně, hraje znovu. Pokud hráč hodí na kostce více než 10, vypadává. Vítězí hráč, který zůstane ve hře.

Chicago

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Jednička za 100 bodů, šestka za 60 bodů, ostatní čísla dle nominální hodnoty. První hráč hodí kostkami, pokud je s výsledkem spokojen, předá kostky dalšímu hráči na řadě. Má ale možnost hrát podruhé a potřetí, s jednou, dvěma nebo třemi kostkami.

Příklad: První hráč hodí 1-4-2. Jedničku si odloží, dále hází 2 kostkami. Pokud padne 6 a 3, a hráč již pokračovat nebude, získal 163 bodů. Ostatní hráči nemohou provést více hodů, než hráč první. Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. Nejvíce bodů je za 3 jedničky.

Diagonála

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hráči mohou házet jednou, dvakrát nebo třikrát. Sčítají se pouze hodnoty 3 a 5. Vítězí hráč, který má na konci kola nejvíce bodů.

Deset

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči sázejí proti bankéři, který hází kostkou. Pokud hodí méně než 10, vyplácí hráčům dvojnásobek jejich sázky. Pokud hodí 10 a více, získává všechny sázky.

Tucet

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Jeden hráč, bankéř, hází kostkami za ostatní hráče, ti uzavřou sázky. Hráči se v této roli střídají. Pokud hodí 10 a více, získává všechny sázky. Pokud hodí méně než 10, vyplácí hráčům dvojnásobek jejich sázky.

Dvojitá šestka

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Každý hráč přičte svou hodnotu hozenou na kostkách k hodnotám předchozích hráčů. Prohrává hráč, který dosáhne nebo přesáhne číslo 66.

Dvojice

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Mohou házet až 3x. Počítají se pouze dvojice: dvě pětky za 5 bodů, dvě trojky za 3 body. Trojice se počítá 4násobně, tedy tři šestky za 24 bodů.

Anti-Chicago

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hned po hodu kostkou se hráč musí rozhodnout, jestli bude hodnoty počítat podle pravidel Chicago (viz výše), nebo podle pravidel Anti-Chicago. V této verzi hry je jednička za 1 bod, šestka za 6 bodů. Vítězí hráč, který získá nejnižší počet bodů.

Anglický průsmyk

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Doprostřed stolu se položí sázka. Pokud je první hozená hodnota hráče 7, vyhrává sázku, jinak hází znovu. Pokud v druhém hodu padne 7, prohrává. Zdvojnásobí sázku a na řadě je další hráč. Tedy, první hod musí být nižší než 7, další hody pak nesmí přesáhnout první hod.

Příklad: Hráč hodí 6. Hraje znovu (dokud chce) a dohromady hodí 6 bodů. Vítězí. Nebo hraje znovu a hodí 7. Prohrává, protože v prvním kole musí dohromady hodit maximálně 7 bodů. Po každé výhře se sázka zvýší a na řadě je další hráč.

Dvacetjednička

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají. Pro vítězství musí hráči hodit 21 nebo nejbližší nižší číslo. V prvním kole hází 3 kostkami. V druhém kole hází 2 kostkami. Poté hází jen jednou kostkou a snaží se dostat co nejbližší 21.

421

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hraje se s 21 žetony. V první fázi hry si hráč, který hodil nejnižší hodnotu bere žetony dle hodu hráče, který hodil nejvyšší hodnotu. Toto pokračuje do vyčerpání žetonů. Poté začíná druhá fáze hry. Cílem hry je získat nejlepší kombinaci třemi hody.

Nelze provést více hodů, než provedl první hráč, lze jich však provést méně. Pokud dva nebo více hráčů ohlásí stejný počet hodů, rozhodne hod kostkou. Hráč s nejnižší hodnotou hod bere žetony dle hodnoty nejvyššího hodu protihráče. Vítězí hráč, který se jako první zbavil všech žetonů. Pokud hráč nezískal v první fázi žádné žetony, zvítězil a hra nepokračuje.

Pořadí hodnot: kombinace 421 = 8 žetonů a poráží kombinaci 111 = 7, která poráží kombinaci 666 = 6, která poráží kombinaci 611 = 6, která poráží kombinaci 555 = 5, atd., až do kombinace 222 = 2, která poráží kombinaci 211 = 2, která poráží postupy 654, 543, ..., 321 = 2, které poráží kombinace 665, 664, ..., 221, které jsou za jeden žeton.

Čtyřlístek

Počet hráčů: 3

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hraje se s 11 žetony. Pokud hráč hodí na kostce méně než 11 (hodnoty 3 až 10), vezme si 2 žetony. Pokud hodí více než 11 (hodnoty 12 až 18), vezmou si 1 žeton ostatní dva hráči. Pokud hráč hodí přesně 11 bodů, nebere žetony nikdo. O poslední žeton si hráči zahrají, získá jej ten, který na kostkách hodí nejvyšší hodnotu. Vítězí hráč, který získal nejvyšší počet žetonů.

Třináctka

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hraje se s žetony, každý hráč doprostřed stolu položí 5. Pokud na kostkách padne 12, bere hráč všechny žetony uprostřed stolu. Pokud na kostkách padne méně než 12 nebo více než 13, dodá hráč doprostřed žetony dle rozdílu mezi hodnotou hodu a číslem 12. Pokud hráč hodí 18, dodá doprostřed 6 žetonů. Pokud hodí 3, dodá 9 žetonů. Vítězí hráč, který získal nejvyšší počet žetonů.

Žaludek

Počet hráčů: 2

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Každý hráč dostane 12 žetonů. Hra se hraje během dvou kol, pokud je to nutné, přidá se dodatečné třetí kolo. Uprostřed stolu bude ležet 9 žetonů, ty poslouží jako penalta. Cílem je na 3 kostkách hodit jisté kombinace, kouzlem hry je však to, že můžete blafovat.

Kombinace:

- žaludek: 2-1-1,
- hlava: 2-2-1,
- 421: 4-2-1,
- trojice stejné hodnoty: 6-6-6 až 1-1-1.

Každá z těchto kombinací poráží kombinace níže, s jednou výjimkou, 1-1-1 poráží žaludek, ale neporáží další kombinace výše. Žaludek poráží všechny ostatní kombinace.

- 5 šupin: 3-3-6, 3-3-5, 3-3-4, ...
- 4 vidličky: 1-1-6, 1-1-5, 1-1-4, ...
- 4 sekvence: 3-2-1, 4-3-2, 5-4-3, 6-5-4,
- 34 kombinací dle jejich hodnoty: 6-6-5 (17 bodů) až 3-2-2 (7 bodů).

Hráči kostkami dobře zatřepou ve spojených dlaních, poté je vrhnou tak, aby je neviděli ostatní hráči. Mohou si připravit zábrany. Body si zapamatují nebo zapíší. Hráči mohou znovu házet až 2×, poté si vyberou nejlepší hod.

Dle výsledku podá sázku, v které musí být sudé číslo (2, 4, 6). Na řadě je druhý hráč. Dle výsledku se druhý hráč rozhodne:

- stát, vezme si půlku sázky,
- sdělit si navzájem hozené kombinace, poražený bere sázku,
- navýšit hodnotu sázky, první hráč má nyní dvě možnosti: stát (dostane penalizaci v hodnotě vlastní sázky) nebo sdělit si kombinace (kombinace se porovnají, poražený bere sázku).

Jakmile na stole nezůstanou žádné žetony, dostane poražený sázku vítěze. Poražený, který si musel vzít všechny žetony, toto kolo prohrává.

Zanzi

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Cílem hry je získat co nejvíce bodů z co nejlepších kombinací. Na nejvyšší bodové hodnotě se hráči dohodnou předem. Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hráči mohou házet jednou až třikrát, protihráči musí házet alespoň tolikrát, jako první hráč. Body získává v každém kole pouze nejlepší hod. Při remíze se hází znovu.

Pořadí kombinací a jejich hodnoty:

Zanzi je trojice stejné hodnoty (6-6-6, 5-5-5, ...). Zanzi má 6 typů, poráží jiné kombinace a má hodnotu 300 bodů. Zanzi 1-1-1 poráží 6-6-6, což poráží 5-5-5, atd. Pokud nenastane Zanzi, je 1 za 100 bodů, 6 za 60 bodů, 5, 4, 3, 2 dle nominálních hodnot. Např. 643 má hodnotu 60+4+3, tedy 67 bodů.

Zápalky

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, zápalky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Každý hráč si vezme 10 zápalek. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Za každou 1 dá sousedovi po pravici zápalku. Za každou 2 dá zápalku sousedovi po levici. Za každou 6 položí zápalku doprostřed stolu. Ostatní hodnoty (3, 4, 5) se nepočítají. Pokud hráči nezbyvá dostatek zápalek, nejprve zaplatí za 6, poté za 2 a naposledy za 1. Pokud již nemá žádné zápalky, stojí, dokud nedostane další zápalky od svých sousedů. Prohrává hráč, kterému nezbyly zápalky, zatímco ostatní hráči vkládají zápalky pouze doprostřed stolu.

Macao

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hráči se dohodnou na penaltě, kterou budou muset zaplatit poražení.

Pokud hozená hodnota hráče přesáhne 9, je eliminován. Dohodnutou částku vyplatí doprostřed stolu, odchází od hrací plochy.

Pokud hráč hodí 9, bere žetony z prostředku stolu.

Hra pokračuje dokud nejsou eliminováni všichni hráči. Poslední hráč získává žetony ze stolu a vítězí.

Tisíc

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, papír, tužka

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Po každém hodu si hráči zapíší hodnoty na kostkách ve formě trojciferného čísla, v jakémkoliv pořadí, které se jim líbí. Například hodnotu 3-5-6 lze zapsat jako 356, 365, 536, 563, 653. Na konci třetího kola vítězí hráč, jehož body dosáhly 1000, nebo co nejbližší 1000.

Páry a trojice stejné hodnoty

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, papír, tužka

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hraje se po tři kola. Počítají se pouze páry (2 stejné hodnoty) a trojice stejné hodnoty. Každý pár se však počítá pouze jako jedna kostka – 5-5 za 5 bodů, 3-3 za 3 body. Na druhou stranu, trojice stejné hodnoty mají čtyřnásobnou hodnotu – 6-6-6 se počítá jako $6 \times 4 = 24$.

Páry

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, papír, tužka

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Počítají se pouze sudá čísla – 2, 4, 6, ta se sčítají. Vítězí hráč, který jako první dosáhne 100 bodů.

Verze s lichými čísly – počítá se pouze 1, 3, 5.

Panna nebo orel

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Cílem hry je získat 13, 14 nebo 15 bodů. Hráči mají možnost kostku otočit a místo strany, která směřuje nahoru, zapsat body na straně, která směřuje na stůl. Mějte na paměti, že součet dvou protilehlých stran kostky je vždy 7. Pokud otočíte hodnoty 3, 2 a 1, dostanete 4, 5 a 6 což je v součtu 15.

Progrese

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, papír, tužku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hraje se po 3 kola. Při prvním hodu se počítá pouze 2, při druhém pouze 4, při třetím pouze 6. Vítězí hráč, který získal nejvyšší počet bodů.

Sekvence

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, papír, tužku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Hráči mohou házet jednou, dvakrát nebo třikrát. Počítají se pouze sekvence 1-2-3, 2-3-4, 3-4-5 a 4-5-6. Vítězí hráč s nejvyšší sekvencí, nebo v případě remízy ten, který hodil nejméněkrát.

Magický trik

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky, papír, tužku

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami, u toho musí mít zavřené oči. Ostatní hráči (přihlízející) zapíší hodnoty svrchu kostek jako trojciferné číslo, poté také hodnoty zespod kostek. Dvě čísla se spojí a vydělí se 37, výsledek se vydělí 3, poté se ohlásí kouzelníkovi (hráč, který házel) a přihlízejícím. Kouzelník od čísla odečte 7, poté vydělí 9.

Příklad: Na kostkách padne 1-5-3, číslo 153624 se vydělí $37 = 4152/3 = 1384$. Kouzelník počítá $1384-7 = 1377/9 = 153$. Číslo oznámí ostatním hráčům.

Jedna až šestnáct

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 3 kostky

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 3 kostkami. Při této hře musí hráči z hodnot hozených na kostkách najít sčítáním a odečítáním všechna čísla od 1 do 16.

Příklad – hodíte 1-3-6,

1 – 1,

2 – 3 minus 1,

3 – 3,

4 – 3 plus 1,

5 – 6 minus 1,

6 – 6,

7 – 6 plus 1,

8 – 6 plus 3 minus 1,

9 – 6 plus 3,

10 – 6 plus 3 plus 1.

Hry s 4 kostkami

Magický trik se 4 kostkami

Počet hráčů: 2

Potřebujete: 4 kostky

Pravidla hry:

Přihlízející hodí 4 kostkami, poté je postaví na sebe, jako věž, hozenými hodnotami nahoru. Kouzelníkovi (který sedí zády) sdělí hodnoty z kostek. Ten jim může víceméně okamžitě sdělit celkovou hodnotu skrytých stran kostek. Ví totiž, že součet dvou protilehlých stran je vždy 7, proto počítá následovně – 28 (24×7), minus sdělená hodnota = výsledek.

Hry s 5 kostkami

Kamerun

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 5 kostek, papír, tužku

Příprava hry:

Cílem hry je získat co nejvíce bodů. Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Před začátkem hry si vytvořte tabulku (viz obrázek v originálním návodu u hry 70), bude mít 12 řádků, 2 sloupce + další sloupce dle počtu hráčů, tedy při dvou hráčích dohromady 4 sloupce.

První sloupec – maximální počet bodů,
druhý sloupec – možné kombinace,
další sloupce – jména hráčů.

Řádky prvního sloupce postupně – 6, 12, 18, 24, 30, 36, 15, 20, 28, 30, 219.

Řádky druhého sloupce postupně – 1, 2, 3, 4, 5, 6, malá, velká, plná, dort, celkem.

Příklad: Pokud hráč hodí čtyřikrát 6, zapíše si po své jméno 24 bodů. Poté také hodnotu kombinace do posledních 4 řádků tabulky.

Malá – sekvence 1-2-3-4-5.

Velká – sekvence 2-3-4-5-6.

Plná – trojice stejné hodnoty + pár, maximální hodnota – tři 6 + dvě 5 = 28.

Dort – jakákoliv pětice stejné hodnoty. Hodnota dortu je vždy 30 bodů, i pokud byste měli např. pět 1.

Pravidla hry:

Hráči se na tahu střídají, hází 5 kostkami. Házet mohou 2x. Skóre si po hodu vždy zapíše do tabulky. Příklad: Alain hodí kostkami, jeho hodnoty jsou 5-3-2-2-1. Nyní má tři možnosti. Zaprvé, zapsat $2 \times 2 = 4$ na druhý řádek, kostky předat dalšímu hráči na řadě. Zadruhé, ponechat si dvojky, znovu hodit zbylé tři kostky. Tímto zvýší šanci vylepšit své skóre na řádku s dvojkami. Zatřetí, pokud není spokojen s druhým hodem, může hrát ještě jednou. Nyní však musí vsadit na kombinaci, která padne v třetím a posledním hodu. Pokud kombinaci uhádne, zapíše si za ni body. V opačném případě si zapíše minusové body za daný hod.

Blokované sloupce:

První sloupec „max. počet bodů“ indikuje, kolik bodů může hráč maximálně získat v daném řádku. Tedy jakmile byla započítána jedna 6, dvanáct 2, osmnáct 3, atd., je řádek zablokován. Žádný z hráčů do toho řádku již nesmí zapisovat. Malá, velká, plná a dort jsou zablokovány jakmile jeden z hráčů získá danou kombinaci.

Konec hry:

Hra končí jakmile bylo zaplněno všech 10 řádků. Vítězí hráč, který má nejvyšší počet bodů.

Banka

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 5 kostek

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se střídají v roli bankéře. Ten hází za ostatní hráče. Pět kostek bude házet po jedné. Hráči se musí po druhém, třetím a čtvrtém hodu rozhodnout, jestli se budou body sčítat, nebo odčítat, násobit, nebo dělit. Je nutno použít všechny čtyři aritmetické operace. Cílem hry je získat co nejvíce bodů, proto by hráči měli násobit co nejvyšším číslem, dělit nejnižším.

Příklad: První hod – 3, druhý hod – 5, hráč se rozhodne sčítat – 8, třetí hod – 6, hráč se rozhodne násobit – 48, čtvrtý hod – 1, hráč se rozhodne dělit – 48, pátý hod – 4, hráč se rozhodne odečítat (čtvrtá nutná operace) – 44. Dělit se musí beze zbytku, kromě pátého hodu, kdy již nemá hráč jinou možnost.

Yams – Kostky

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 5 kostek, papír, tužku

Cíl hry: Získat co nejvíce bodů pomocí následujících kombinací:

Kombinace	Esa	Dvojky	Trojky	Čtyřky	Pětky	Šestky
Body	Součet jedniček	Součet dvojek	Součet trojek	Součet čtyřek	Součet pětěk	Součet šestek

Kombinace	Malá postupka 1-2-3-4-5	Velká postupka 2-3-4-5-6	Full house 3+2 shodné	Čtveřice	Yams – pětice
Body	15	20	16	25	30

Pravidla hry:

Nakreslete tabulku a vyplňte ji kombinacemi tak, jak je uvedeno výše. Vytvořte tolik sloupců, kolik je hráčů. Každý hráč hodí 5 kostkami a to až 3×. Zbaví se kostek, s kterými již nechce hrát a hází znovu. Pokud se povede hodit jedna z kombinací, hráč toto oznámí a zapíše si body do svého sloupce. Jinak získává 0 bodů. Pokud některý hráč získá více než 60 bodů v prvních šesti polích (esa – šestky), přičte se mu 30 bonusových bodů.

Konec hry:

Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Poker s kostkami

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: 5 kostek, žetony

Pravidla hry:

Všichni hráči hodí kostkou. Začíná ten, který hodil nejvyšší hodnotu. Hráči se na tahu střídají, hází 5 kostkami. Všichni položí svou sázku doprostřed stolu, tu získá hráč s nejlepší kombinací. V případě remízy se žetony rozdělí.

Kombinace, od nejnižší, po nejvyšší:

- Pár – dvě stejné kostky, tři kostky rozdílných hodnot – 1-1 až 6-6 (při remíze vítězí součet 3 kostek rozdílných hodnot),
- Dva páry – dvě stejné kostky – 1-1-2-2 až 5-5-6-6,
- Trojice stejné hodnoty – tři stejné kostky, dvě kostky rozdílných hodnot – 1-1-1 až 6-6-6,
- Postupka – pět kostek v řadě – 1-2-3-4-5 až 2-3-4-5-6,
- Trojice a dvojice stejné hodnoty – tři stejné kostky, dvě stejné kostky – 1-1-1-2-2 až 6-6-6-5-5,
- Čtveřice – čtyři stejné kostky, jedna kostka rozdílné hodnoty – 1-1-1-1-2 až 6-6-6-6-5,
- Poker – pět identických hodnot – 1-1-1-1-1 až 6-6-6-6-6.

Hry o štěstí

Spirála

Počet hráčů: 2

Potřebujete: balíček 52 karet

Pravidla hry:

Každý hráč hraje s jedním balíčkem karet. Na stole tvoří každý svou spirálu. První hráč na řadě otočí 3 svrchní karty, pokud z nich lze vytvořit postupku, položí je hráč na stůl do tvaru spirály. Druhá a třetí karta se pokládá dle hodnoty, pokud má vyšší hodnotu než karta první, hráč ji položí nad tuto kartu. Pokud má hodnotu nižší, hráč ji položí pod tuto kartu.

Pokud hráč nemůže položit kartu, je na řadě druhý hráč. Ten nyní otočí tři svrchní karty. Postupuje stejně, jako první hráč. Vítězí hráč, který vytvořil spirálu ze všech karet v balíčku.

Čtyři barvy

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 52 nebo 32 karet

Pravidla hry:

Hráči otočí 4 svrchní karty balíčku. Pokud otočili dvě karty stejné barvy (srdce, piky, kříže, káry), jsou tyto vyřazeny ze hry. Takto se hraje stále dokola, dokud se nevyřadí všechny karty. Karty se nevyřazují pouze v případě, kdy má každý ze 4 karet jinou barvu.

Aliance

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Karty se položí lícem nahoru, vedle sebe. Cílem hry je ponechat ve hře pouze 7 karet. Hráči se zbavují karet, které jsou mezi dvěma kartami stejné barvy nebo hodnoty. Karty ubývají, nové se doplňují pouze pokud nelze žádnou kartu eliminovat. Karet se lze zbavovat v jakémkoliv pořadí.

Balíčky

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Stejná pravidla jako u Aliance, s rozdílem, že hráči sbírají karty mezi dvěma kartami stejné barvy nebo hodnoty. Sebranou kartu přesunou na kartu vlevo (budou se překrývat). Cílem hry je vytvořit 2 balíčky karet.

Šest balíčků

Počet hráčů: 1

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Balíček karet se rozdělí na 3 části, nemusí mít stejný počet karet. Otočí se svrchní karta každého balíčku, všechny se položí vedle sebe. Poté se opět otočí tři karty, ty se však položí na každý z balíčků. Karty stejné barvy se pokládají pod sebe, sestupně dle hodnoty karet. Zprvu položených 6 karet může zůstat na svých místech, hra by jinak mohla být nedohrately.

Pasiáns

Počet hráčů: 1

Potřebujete: balíček 52 karet

Pravidla hry:

Balíček karet se rozdělí na 7 kupek, tedy 28 karet lícem dolů, první sloupec 1 karta, druhý sloupec 2 karty, ..., poslední 7 karet. Lícem nahoru je pouze vrchní karta každého sloupce. Zbylých 24 karet se položí na hromádku, lícem dolů. Toto je zásobník, pokud je to potřeba, lze vždy kartu otočit a položit vedle, na odhazovací hromádku. Karty ze sloupců lze přesouvat do jiných sloupců, nebo do „základu“, to jsou 4 hromádky na sloupci, které slouží k vytvoření vzestupných postupek dle barev. Hra končí, jakmile jsou v základu karty ve správném pořadí a ve sloupcích již nezůstávají jiné karty.

Každá sekvence začíná esem a končí králem. Karty ve sloupcích musí mít sestupnou hodnotu a střídát se po barvách (červená – černá). Při tvoření sloupce lze přesunout několik karet postupky najednou. Pokud je sloupec prázdný (po použití skrytých karet), lze přesunout jakoukoliv postupku začínající králem.

Karetní hry

Belote

Počet hráčů: 4

Potřebujete: balíček 32 karet

Cíl hry:

Hraje v týmech po dvojicích, spoluhráči sedí naproti sobě. Pro výhru musí tým dosáhnout minimálně 82 bodů. Pokud na tuto hodnotu dosáhl, zapíše si každý tým celkový počet bodů. Pokud tým na tuto hodnotu nedosáhne, body si nezapíše, 162 bodů dostanou oponenti. Počet celkových možných bodů je totiž 162. Hra končí, jakmile tým dosáhl minimálně 501 bodů. Pokud oba týmy přesáhnou hodnotu 501 bodů, vítězí tým s nejvyšším skóre.

Pravidla hry:

Jeden z hráčů je dealer. Rozdá 5 karet (při rozdávání buď 3 a 2, nebo 2 a 3). Hráči drží své karty tak, aby je neviděl jiný hráč. Balíček karet se položí doprostřed stolu. Jeho svrchní karta se otočí lícem nahoru a položí vedle něj. Tato karta je trumfová. První hráč na řadě tuto kartu přijme, nebo stojí. Pokud ji přijme, přidá si ji na ruku. Pokud stojí, rozhoduje se takto další hráč na řadě. Trumf přijmete, pokud máte kluka nebo 9 trumfové barvy. Přijmutí trumf značí, že si myslíte, že získáte na konci kola více bodů než druhý tým.

Pokud kartu nepřijme žádný z hráčů, vybere trumf první hráč, může ale také opět stát. Na řadě je další hráč. Pokud nikdo nebere v prvním ani druhém kole, karty se rozdají znovu. Pokud se hráč rozhodne kartu vzít, jsou mu rozdány další 2 karty, ostatním hráčům další 3 karty. Každý hráč by měl mít 8 karet.

Sdělte kombinace karet na ruce. Takto na konci kola získáte body navíc. Ovšem body může získat pouze jeden tým, ten s kombinací za nejvíce bodů.

- Čtyři kluci – 200 bodů,
- čtyři 9 – 150 bodů,
- čtyři esa, králové, dámy, 10 – 100 bodů,
- postupka pětice – 100 bodů,
- postupka čtveřice – 50 bodů,
- postupka trojice – 20 bodů,
- belote/rebelote (trumfový král/dáma) – 20 bodů.

Lze hrát také bez sdělení kombinací.

Hráč po levici dealera začíná kolo kartou svého výběru. Každý hráč musí zahrát kartu vybrané barvy. Pokud hráč takovou kartu nemá, musí zahrát barvu trumfu. Pokud takovou nemá, zahraje jinou kartu.

Někdy nelze nehrát trumf. Pokud jeden hráč zahraje trumf – nejsilnější kartu na stole, a jeho týmový spoluhráč nemá kartu, kterou by na trumf zahrál,

Důležitá je také **hodnota karet**. Trumfové karty mají rozdílné hodnoty v porovnání s ostatními barvami.

Trumfová karta	Netrumfová karta
Kluk – 20 bodů	Eso – 11 bodů
Devítka – 14 bodů	Desítka – 10 bodů
Eso – 11 bodů	Král – 4 body

Desítka – 10 bodů	Dáma – 3 body
Král – 4 body	Kluk – 2 body
Dáma – 3 body	Devítka – 0 bodů
Osmička – 0 bodů	Osmička – 0 bodů
Sedmička – 0 bodů	Sedmička – 0 bodů

První hráč zahraje jednu kartu, tímto započne trik, a to tak, že zahraje jednu kartu z ruky na stůl, lícem nahoru. Další hráči na řadě musí, pokud je to možné, zahrát kartu stejné barvy.

Pokud je první karta trumfová, je potřeba zahrát trumfovou kartu vyšší hodnoty. Pokud takovou nemáte, zahrajte trumfovou nižší hodnoty.

Pokud je první karta netrumfová a nemáte kartu stejné barvy, je potřeba zahrát trumfovou kartu.

Pokud nemáte kartu stejné barvy, spoluhráč však již zahrál nejvyšší kartu kola, lze zahrát jakoukoliv kartu.

Pokud nemáte kartu stejné barvy nebo trumf, lze zahrát jakoukoliv kartu.

Trik vyhrává hráč, který zahrál kartu nejvyšší hodnoty. Pokud kdokoliv během kola zahrál trumf, trik vyhrává hráč s trumfem nejvyšší hodnoty. Pokud trumf nezahrál nikdo, vyhrává karta nejvyšší hodnoty ve vybrané barvě. Vítěz si vezme všechny karty zahrané během triku, položí je před sebe na hromádku lícem dolů.

Příklad 1: Trumf jsou srdce. První karta byla piková dáma. Další karty byly pikový král, pikové eso, piková devítka. Vítězí pikové eso.

Příklad 2: Trumf jsou piky. První karta byla kárový král. Další karty byly kárový kluk, piková sedmička, kárové eso. Vítězí piková sedmička, protože je v trumfové barvě.

Triky se hrají dokud hráči nepoužijí všechny karty na ruce. Další kolo začíná vítěz posledního kola. Na konci se spočítají body za sdělené kombinace a vyhrané triky. Hráči v týmu si své karty sčítají. Body za sdělené kombinace si může započítat pouze tým, který sdělil nejvyšší kombinaci.

Příklad: Trumf jsou srdce. Tým vyhrál 1 trik se srdcovým klukem a králem, pikovou dámou a esem. Trik je za 38 bodů (20+4+3+11). Pokud tým vyhraje všech 8 triků, přičte si 90 bodů. Pokud tým vyhraje poslední kolo, přičte si 10 bodů. Pokud tým nesdělil nejvyšší kombinaci, může si přičíst body pouze za belote/rebelote.

Týmy si porovnají celkové body karet a sdělených kombinací. Pokud tým, který na začátku kola přijal trumf získal více bodů, zapíše si body za dané kolo oba týmy.

Pokud tým, který na začátku kola přijal trumf získal méně bodů, zapíše si druhý tým 162 bodů, což je celková hodnota všech karet, plus 10 bonusových bodů za trik. Také získá body za sdělené kombinace obou týmů.

Pokud tým, který na začátku kola přijal trumf nevyhrál žádné triky (nazýváno kaput), získá druhý tým 252 bodů, plus body za sdělené kombinace obou týmů.

Pokud mají oba týmy stejný počet bodů, zapíše si je. V tomto kole neboduje ani jeden tým, tyto body si zapíše vítěz dalšího kola.

Hráči se v roli dealera střídají proti směru hodinových ručiček. Karty se posbírají a dají na hromádku, nemíchají se. Balíček přeloží hráč po pravici, nyní jsou karty připraveny na další kolo. Hraje se dokud jeden z týmů nezíská 501 bodů. Pokud na dané skóre dosáhnou oba týmy ve stejném kole, vítězí ten, který má vyšší počet bodů. Jinak jde o remízu.

Belote s 2 a 3 hráči

Počet hráčů: 5

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Hraje se dle pravidel belote. Každý hráč dostane 3 a 3 karty. Po přijetí trumfu se rozdají další 3 karty – všichni hráči budou mít na ruce 9 karet. Otočí se svrchní karta balíčku. Pokud má stejnou barvu jako trumf, lze ji před začátkem kola vyměnit za sedmičku trumfové karty.

Belote bridž

Počet hráčů: 4

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Zváno také moderní belote, je tato hra založena na jeho pravidlech. Novinka v této hře je zdvojení, dvojitě zdvojení, bez trumfů, všechny trumfy.

Zdvojení a dvojitě zdvojení

Aby toto pravidlo platilo, je potřeba jej oznámit na začátku kola. Zdvojení – v případě úspěchu při sdělené hodnotě ji lze zdvojnásobit. V případě neúspěchu může také zdvojnásobit druhý tým. Dvojitě zdvojení zhodnocuje čtyřnásobně.

Bez trumfu

Aby toto pravidlo platilo, je potřeba se na něm domluvit před začátkem kola. V dané hře nebudou žádné trumfy, nelze tedy započítat belote/rebelote.

Všechny trumfy

Toto pravidlo se musí sdělit během oznámení beru/stojím, přebíjí trumf zvolený v prvním nebo druhém kole. V dané hře budou všechny karty trumfové. Balíček se nepřekládá. Na druhou stranu je možno zahrát až 4 belote/rebelote.

Všechny karty mají neměnnou hodnotu, kromě kár. Celkové body jsou dvojnásobné.

Pořadí a hodnota sdělených kombinací (káry)

Všechny trumfy	Body	Bez trumfu	Body	Postupky	Body
4 kluci	200	4 esa	200	PĚTICE – 5 karet v řadě	100
4 devítky	150	4 desítky	150	ČTVEŘICE – 4 karty v řadě	50
4 esa	100	4 králové	100		
4 desítky	100	4 dámy	100	TROJICE – 3 karty v řadě	20
4 králové	100	4 kluci	100		
4 dámy	100				

Pořadí karet: A – K – Q – J – 10 – 9 – 8 – 7.

Pořadí a hodnota karet

Všechny trumfy a barva trumfu		Bez trumfu a ostatní barvy	
Kluk	20	Eso	11
Devítka	14	Devítka	10
Eso	11	Král	4
Desítka	10	Dáma	3
Král	4	Kluk	2
Dáma	3		

Jako v belote, 30 karet – 152 bodů.

V belote bridž má každá barva jinou hodnotu. Sdělené kombinace se potom násobí tímto číslem.

Pořadí:

- kříže – 1
- káry – 2
- srdce – 3
- piky – 4
- netrumfová karta – 5
- trumfová karta – 6

V prvním triku je otočená karta trumfová. Sází se dle pořadí výše. Pokud je např. trumf srdce, lze sázet pouze od pik výše. V dalším kole lze již sázet na všechny barvy.

Hra probíhá stejně jako v belote, pro výhru triku musí mít tým více bodů, včetně sdělených kombinací.

V případě karet bez trumfu, pokud hráč nemá danou barvu, zahráje kartu v jiné barvě.

V případě karet všech trumfových se bodují dle hodnoty a barvy. Belote/rebelote bonus lze také uplatnit na všechny čtyři barvy.

Spánembohem

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 52 karet, žetony

Pravidla hry:

Pořadí karet: Král, dáma, kluk, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. Cílem hry je zbavit se všech karet. Dealer rozdává karty po jedné všem hráčům, lícem dolů (jeden až dva hráči mohou dostat o kartu méně). Hráč po levici vybere kartu z ruky, tu položí lícem nahoru na stůl. Další hráč na řadě musí, pokud je to možné:

1. Položit z pravé strany kartu stejné barvy a vyšší hodnoty, nebo,
2. položit z levé strany kartu stejné barvy a nižší hodnoty, nebo,
3. položit pod ní kartu stejné hodnoty, ale rozdílné barvy.

Tvoří se tehdy sekvence do tří stran. Pokud nemůže zahrát ani jednu kartu, stojí. Hra pokračuje stále stejně, hráči se snaží zbavit svých karet. Na konci hry si hráči spočítají body za karty, které jim zůstaly na ruce. Vítězí vyplatí sázku, na které se domluvili na začátku hry.

Osel

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 52 karet

Pravidla hry:

Pořadí karet: eso až král. Hráčům se rozdává v každém kole jedna karta. Ti, kteří mají eso, je položí na stůl lícem nahoru. Dále se na esa budou pokládat další karty (2, 3, 4, 5, ...) stejné barvy. Hra pokračuje, dokud nedojdou karty na rozdávání. Pokud se hráči nedomluví jinak, vítězí hráč, který se jako první zbavil svých karet.

Pryč z cesty

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Pořadí karet: Král, dáma, kluk, eso, 10, 9, 8, 7. Dealer rozdává každému hráči 10 karet po pěti. Jedna karta se otočí lícem nahoru a položí se na stůl, je trumfová. Hráči musí zahrát kartu v dané barvě, kartu vyšší od protihráče, v opačném případě stojí. Trumf značí bod pro dealera.

Pokud se hráči karty nelíbí a chce karty jiné, má tři možnosti:

1. Dealer přijme a vymění požadovaný počet karet.
2. Dealer může vyměnit také své karty.
3. Dealer může odmítnout, pokud nezíská bod, dostane bod navíc hráč.

Pokud první hráč hraje bez výměny karet, musí sebrat 3 triky a ztrácí bod.

Cílem hry je získat jako první 5 bodů.

Otékání

Počet hráčů: 1-5 s jedním balíčkem, 3-10 s dvěma balíčky

Potřebujete: 1-2 balíčky 52 karet

Pravidla hry:

Dealer rozdává karty dle počtu hráčů: 3 – 10 karet, 4 – 9 karet, 5 – 8 karet, ..., zbytek karet tvoří talon.

První hráč na řadě zahraje kartu. Ostatní hráči musí následovat barvu. Pokud se tak stane, získává trik první hráč. Pokud jeden z hráčů nemá kartu v dané barvě, řekne: „otékám“, a dobírá si z talonu, dokud nedostane kartu dané barvy. Danou kartu nyní zahraje, trik získává hráč, který zahrál první kartu.

Pokud se náhodou stane, že si z talonu nepotáhne kartu dané barvy a talon se vyprázdní, musí vzít trik. Dále zahraje kartu, jejíž barvu musí následovat ostatní hráči.

Vítězí hráč, který se jako první zbavil svých karet.

Hombre

Počet hráčů: 3

Potřebujete: balíček 52 karet, z něhož byly odebrány karty 10, 9, 8

Pravidla hry:

Každému hráči se rozdává 9 karet. Zbylé karty se položí doprostřed stolu, tvoří talon. Z něj se otočí karta lícem nahoru, ta je trumfová. První hráč nyní může udělat několik věcí:

- ponechat si všechny karty na ruce, takto musí učinit i ostatní hráči,

- zbavit se alespoň 5 karet, tyto pak bere druhý hráč, třetí hráč se karet zbavit nemůže,
- toto kolo stát.

Pokud hráč získá všech 9 triků, vítězí.

Císař

Počet hráčů: 2

Potřebujete: balíček 32 karet, žetony

Pravidla hry:

Cílem hry je získat co nejvíce bodů. Každému hráči se rozdá 12 karet po třech. Nakonec se otočí jedna karta lícem nahoru, ta je trumfová. Zbylé karty se položí stranou. Pořadí karet je K, Q, J, A, 10, 9, 8, 7.

V trumfové barvě jsou to karty K, Q, J, A, 7, tehdy jsou nazývány „významné“. Pokud je v triku významná karta, získává hráč, který trik vyhrál 1 bod. Pokud je otočená karta jedna z trumfové významné, získává 1 bod dealer.

Hráč oznámí svou nejdelší barvu (tu, v které má nejvyšší počet karet). Nejvyšší karta dané barvy získává 1 žeton.

Bodování: Eso = 11, hlava = 10, ostatní karty dle nominální hodnoty. Oznámené císařské karty, které získávají žetony, dle pořadí:

- bílý císař – karta bez hlavy v páru,
- císařský trumf – K, Q, J, A v trumfové barvě,
- císařské významné – čtyři K, Q, J, A nebo 7,
- císařský trik – vítězný trik karet K, Q, J, A.

Bod získává hráč s nejsilnější rukou. V případě remízy hráč, který zahrál první kartu. Pokud hráč oznámí císařské významné, musí je také ukázat. Po zahrání všech 12 karet se spočítají triky. Cílem je získat co nejvíce triků. Císařské významné se bodují na konci hry. Hráč, který získal více než polovinu (více než 6) triků získá tolik bodů, kolik získal triků. Pokud hráč vyhraje všech 12 triků, získá 2 žetony. Pokud nastane remíza, nerozdávají se žádné body. Ve významných je eso až po klukovi, při počítání bodů je však eso za 11 bodů. Vítězí hráč, který získal předem domluvený počet oznámených císařských karet.

Oznámené karty:

Hráči mohou významné ohlásit před nebo po sdělení počtu. Jakmile se zahráje první karta, nelze již oznamovat. Diváci mohou na hráče sázet, také je mohou varovat, pokud by měli zrovna udělat chybu. Pokud hráč oznámí bod a až poté si uvědomí, že má k dispozici silnější kartu, nelze již oznámení změnit.

Hráč si kartu může vzít zpět pouze pokud měl hrát kartu vyšší a omylem takto neučinil. Pokud dealer omylem otočí dvě karty namísto jedné, může protihráč požádat o nové rozdání karet.

Bitva

Počet hráčů: 2

Potřebujete: balíček 32 nebo 52 karet

Pravidla hry:

Hráč rozdává všechny karty. Hodnota karet je eso až 7 nebo eso až 2. Barvy se nerozlišují. Hráči si z rozdaných karet vytvoří balíček, na karty se nedívají. První hráč na řadě otočí první kartu svého balíčku a položí ji na stůl. Takto učiní i druhý hráč. Trik získává vyšší karta – obě karty bere její majitel.

Bitva nastává jakmile mají oba hráči kartu stejné hodnoty. V tomto případě oba zahrají ještě jednu kartu. Vyšší karta získává všechny 4 karty.

Vítězí hráč, který získá všechny rozdané karty.

Triky

Počet hráčů: 2-5

Potřebujete: balíček 32 karet, žetony

Pravidla hry:

Hráčům se rozdává pět karet (3+2), svrchní karta balíčku se otočí lícem nahoru. První hráč na řadě položí sázku, tu musí ostatní hráči dorovnat, nebo zvýšit. Pro výhru musí hráč získat tři triky. Pokud se tak nestane, musí vyplatit své protihráče.

Manille

Počet hráčů: 2-4

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Pořadí karet: 10, A, K, Q, J, 9, 8, 7.

Hodnota karet v jakékoliv barvě:

- 10 (manille) = 5 bodů,
- eso (manillon) = 4 body,
- král = 3 body,
- dáma = 2 body,
- kluk = 1 body.

Hraje se do 50, 100 nebo 150 bodů, s nebo bez trumfu.

Dealer (hráč, který si vytáhne nejvyšší kartu), zamíchá balíček a nechá hráče po levici přeložit. Poté rozdává 8 karet každému hráči, proti směru hodinových ručiček.

Pokud má dealer na ruce dobré karty, může vybrat trumfovou barvu, jinak nechá vybrat spoluhráče – pokud se hraje ve dvojicích.

Hráč po pravici dealera začne hru zahráním jakékoliv karty. Hráči musí respektovat barvu. Je žádoucí zahrát vyšší kartu než protihráč. Pokud nejvyšší kartu zahrál spoluhráč, stačí zahrát kartu nižší, ve správné barvě.

Pokud protihráč zahraje trumfovou kartu, je dobré zahrát vyšší kartu v trumfu. Není však nutno hrát nižší trumf. Pokud nemůžete zahrát kartu v dané barvě, musíte zahrát trumf, jedině, že by takto již učinil partner.

V hře bez trumfu není potřeba překládat. Hraje se podle barvy, vyhodit se může jakákoliv.

Bodování:

- osm triků za kolo, každý za 1 bod,
- v triku se počítají hodnoty karet dvojnásobně,
- celkový možný počet bodů za kolo je 60 (součet hodnoty všech karet) + 8 (1 za trik) = 68 bodů,
- pro výhru v kole musí tým získat alespoň 34 bodů, pokud tuto hodnotu získají oba, nastává remíza.

Příklad: Pokud má jeden tým 42 bodů, druhý 34 bodů, vyhrává první tým 8 bodů. V hře bez trumfů se body zdvojují.

Moucha

Počet hráčů: 3-6

Potřebujete: balíček 52 karet, žetony

Pravidla hry:

Při 3 hráčích balíček 32 karet. Při 4 hráčích se přidají šestky. Při 5 hráčích se přidají šestky a pětky. Při 6 hráčích se přidají čtyřky.

Každý hráč dá doprostřed hrací plochy žetony dle počtu hráčů. Hráčům se rozdá pět karet. Mohou si je nechat na ruce, nebo požádat o nové, nebo stát (jejich karty se vrátí vespod balíčku).

Hráč, který má pět karet stejné barvy vyhrává mouchu. Hra pokračuje jako triková. Hráči musí v případě možnosti hráč vyšší kartu, kartu dle barvy, trumfovou kartu, nebo přehrát trumf. Pokud toto udělat nemohou, musí zaplatit mouchu (možno také dvojnásobně či trojnásobně). Po výhře triku odstraní hráč tolik žetonů, kolik získal much.

Baccarat

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 52 karet (až 3)

Pravidla hry:

Hraje se s 1, 2, nebo 3 balíčky 52 karet. Bankéř hraje proti ostatním hráčům. Hráči se v rolích střídají.

Bankéř rozdá každému hráči (včetně sebe) dvě karty. Cílem je dostat se za pomoci svých karet na ruce co nejbliže k hodnotě 9. Hráči si mohou vyžádat také třetí kartu.

Hodnota karet: Eso – 1 bod; 2 až 9 – nominální hodnota; král, dáma, kluk, 10 – 0 bodů.

Vítězí hráč, který se dostane nejbliže k hodnotě 9.

Bez srdce

Počet hráčů: 3-4

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Třem hráčům se rozdá 10 karet, čtyřem 8 karet. Při třech hráčích se vyjmou pikové a křížové 7 (zbyde 30 karet). Pořadí karet: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7.

Cílem je zbavit se karet. První hráč, kterému se toto podaří, získá 40 bodů. Druhý hráč získá 24 bodů.

V prvním kole je zakázáno hrát srdce, pokud má hráč na ruce karty jiné barvy. Je nežádáno získat trik, v kterém jsou srdce, za každé bude 1 minusový bod.

V druhém kole za každý vzatý trik minus 2 body.

Ve třetím kole za každou dámu minus 5 bodů.

Ve čtvrtém kole za srdcového krále minus 20 bodů.

V pátém kole musí hráč po pravici dealera zahrát kluka, jinak stojí. Jakmile je zahrán kluk, musí další hráč na řadě zahrát dámu nebo 10 v barvě zahráného kluka, a tak dále. Zároveň se ctí pořadí karet, dokud se nezahrají všechny 4 barvy. Pokud hráč nemůže danou kartu zahrát, stojí, pokud nemůže zahrát jiného kluka.

Sňatek

Počet hráčů: 3

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Pořadí a hodnota karet: A = 11 bodů, 10 = 10 bodů, K = 4 body, Q = 3 body, J = 2 body.

Kombinace a body:

- Sňatek – král a dáma stejné barvy = 20 bodů
- Trumfový sňatek – král a dáma trumfové barvy = 40 bodů
- Hráč, který vyhraje poslední trik získává 10 bonusových bodů.

Dealer rozdává každému ze dvou hráčů 5 karet, jedenáctou kartu otočí, ta je trumfová. Hráč, který má 7 v trumfové barvě, si tuto kartu může během hry vyměnit za otočenou trumfovou kartu.

Dealer začíná hrát kartou vlastního výběru, ale jen pokud v talonu zbývají karty. Hráči nemusí ctít barvu. Po každém triku s hráči doberou kartu z talonu.

Jakmile je talon prázdný, musí hráči začít ctít barvu. Jakmile se zahrají všechny triky, spočítají si hráči body.

Typicky se hraje do 150 bodů.

Lhář

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 32 nebo 52 karet, dle počtu hráčů

Pravidla hry:

Rozdají se všechny karty. Hráč, který má 7 ji položí na stůl lícem nahoru. Další hráči v pořadí položí na stůl kartu lícem dolů, oznámí (pravdivě, nebo lživě), že následuje sekvenci 7-8-9-10-J-Q-K-A.

Pokud si hráč myslí, že někdo lhal, vyřkne „lhář“. Pokud daný hráč lhal, bere všechny karty ze stolu. Pokud daný hráč nelhal, bere všechny karty hráč, který nařkl z lhaní.

Cílem hry je zbavit se všech svých karet. Vítězí tedy hráč, kterému na ruce nezůstaly žádné karty.

Varianta hry: místo hodnoty karty hráči oznámí barvu.

Mistigri

Počet hráčů: 2+

Potřebujete: balíček 32 nebo 52 karet

Pravidla hry:

Z balíčku se odstraní srdcový, kárový a křížový kluk, ponechá se pouze pikový kluk, který je nazýván mistigri. Ostatní karty se rozdají hráčům po jedné. Páry musí hráči z ruky odstranit, na barvě nezáleží.

První hráč na řadě nabídne své karty (neodhaluje je) dalšímu hráči na řadě, ten si vytáhne jednu kartu. Pokud tato karta vytvoří pár, je pár karet vyřazen ze hry. Pokud karta pár nevytvoří, hráč si ji ponechá.

Hra takto pokračuje stále dál. Mistigri (pikový kluk) netvoří pár, proto vždy zůstane na ruce jednoho z hráčů. Hráč, kterému zůstane mistigri na konci hry, prohrává.

Piket

Počet hráčů: 2

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Pořadí karet: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7.

Hodnota karet: A = 11 bodů, hlavy = 10 bodů, čísla = nominální hodnota.

Každý hráč dostane 12 karet (po 3 a 2), zbylých 8 karet tvoří talon. Prvních 5 karet se dává hráčům, poslední 3 dealerovi. Pokud hráč nemá karty s hlavou, musí oznámit „deset prázdných“ za 10 bodů.

První hráč na řadě se může zbavit nebo si přibrat až 5 svrchních karet z talonu. Dealer se poté může zbavit nebo si přibrat až 3 karty z talonu nebo z odhozených karet prvního hráče.

Oznámení:

Každý hráč přizná nejdelší barvu (nejvíce karet dané barvy na ruce). Hráč s vyšším počtem karet v dané barvě řekne „dobré“, nebo „špatné“, podle toho, jestli má delší nebo kratší barvu oproti protihráči. V případě remízy se sečtou bodové hodnoty karet, vítězí vyšší hodnota.

Kombinace:

1. Body: Celková hodnota nejdelší barvy (min 3 karty).
2. Postupky (stejně barvy):
 - 3 karty – 3 body,
 - 4 karty – 4 body,
 - 5 karet – 5 bodů,
 - 6 karet – 16 bodů,
 - 7 karet – 17 bodů,
 - 8 karet – 18 bodů.
3. Trojice a čtveřice stejné hodnoty:
 - trojice (pouze 7, 8, 9) – 3 body,
 - čtveřice – 14 bodů,
 - v případě remízy vítězí vyšší hodnota.

Po oznámení zahraje první hráč kartu. Druhý hráč musí zahrát kartu stejné barvy, pokud takovou nemá, zahraje jinou. Piket se nehraje s trumfovou barvou. Trik vyhrává nejvyšší karta v dané barvě.

Bodování:

Hráč, který jako první získá 30 bodů za tento výkon získá ještě dalších 60 bodů. Pokud získá 30 bodů pouze za jednu postupku, získává 90 bodů. Hraje se do 100 nebo 150 bodů. Pokud jeden hráč vyhraje všechny triky, získává 221 bodů.

Piket pro čtyři

Každý hráč dostane 8 karet, nehraje se s talonem, nezbavuje se karet. Hráči se rozdělí do týmů po dvou, partneři sedí naproti sobě. Každý trik je za 2 body.

Po oznámení si dané karty partneři mohou spočítat bez ohledu na to, co oznámili oponenti.

Piket pro tři

Každý hráč dostane 10 karet, hraje se s talonem o dvou kartách, který je určen pouze pro dealera. Bodování se liší.

Hráč, který jako první získá 30 bodů za tento výkon získá ještě dalších 50 bodů.

Pokud získá 30 bodů pouze za jednu postupku, získává 70 bodů.

Hráč, který vyhraje všechny triky, dá ostatním dvěma hráčům 20 bodů. Pokud vyhrají všechny triky dva hráči, je to 40 bodů.

Poker

Počet hráčů: 3-7

Potřebujete: balíček 52 karet, žetony

Pravidla hry:

Existuje mnoho variant hry, všechny jsou však založeny na základním principu – každý z hráčů podá sázku, tu vyhrává hráč s nejsilnější rukou.

Hra má čtyři fáze – rozdání, sázení, výměna karet, poslední sázka.

Každému hráči se rozdá 5 karet.

Všichni z hráčů podají sázku, počínaje hráčem po pravici dealera. Sází se v několika kolech, dokud se sázky nevyrovnají, nebo dokud nezůstane pouze poslední hráč. Každý z hráčů může vyrovnat poslední sázku (call), ztratit sázku a opustit kolo (fold), zvýšit sázku posledního hráče (raise) – pokud zůstává poslední hráč, vyhrává všechny sázky.

Hráči ve hře si mohou vyměnit 1 až 3 karty.

Poslední sázky následují po výměně karet. Na konci všichni hráči odhalí své karty, nejsilnější ruka vyhrává všechny sázky. Při remíze se sázka rozdělí.

Hodnota ruky:

Eso je nejvyšší kartou, může však být použito také jako nejnižší karta v postupce – 1.

Kombinace karet:

- Poker (s žolíkem): 4 karty stejné hodnoty + 1 žolík. Řazeno dle nejvyšší karty (A-A-A-A-J > Q-Q-Q-Q-J).
- Čistá postupka (straight flush): 5 karet stejné barvy v řadě. Řazeno dle nejvyšší karty (A-K-Q-J-10 > 5-4-3-2-A).

- Čtveřice stejné hodnoty (four of a kind): 4 karty stejné hodnoty. Řazeno dle nejvyšší karty (K-K-K-K-7 > J-J-J-J-4).
- Trojice a dvojice stejných hodnot (full house): 3 karty stejné hodnoty a 2 karty stejné hodnoty. Řazeno dle nejvyšší karty (J-J-J-2-2 > 8-8-8-A-A).
- Barva (flush): 5 karet stejné barvy, nemusí být v pořadí. Řazeno dle nejvyšší karty (A-Q-8-3-2 > A-J-7-6-3).
- Postupka (straight): 5 karet v řadě v různých barvách. Řazeno dle nejvyšší karty postupky.
- Trojice stejné hodnoty (three of a kind): 3 karty stejné hodnoty. (K-K-K-4-2 > Q-Q-9-9-8).
- Dva páry (two pairs): 2 karty stejné hodnoty a 2 karty jiné stejné hodnoty. Řazeno dle nejvyšší karty (K-K-2-2-A > 9-9-9-A-K).
- Jeden pár (one pair): 2 karty stejné hodnoty. Řazeno dle páru.
- Vysoká karta (high card): Pokud nelze aplikovat žádnou z kombinací výše, ruka se řadí dle nejvyšší karty.

Pozn.: Žolíkem lze doplnit barvu, postupku, nebo s ním lze vytvořit kombinaci (ne trojice a dvojice stejných hodnot). V případě remízy prohrává ruka, v které žolík nahrazuje nejnižší kartu.

Lhářův poker

Hraje 4 až 8 hráčů, dle kombinací pokeru, kromě postupky (straight) a barvy (flush). Každý hráč dostane stejný počet žetonů a pět karet.

První hráč na řadě si může vyměnit až 4 karty, poté ruku pošle lícem dolů druhému hráči na řadě, při tom oznámí kombinaci (např. jeden pár, trojice stejné hodnoty).

Třetí hráč na řadě může přijmout nebo odmítnout oznámení bez toho, aby se na karty podíval. Pokud ruku odmítne, řekne „lhář“, poté karty odhalí. Podle pravdivosti oznámení položí doprostřed stolu jeden žeton buď druhý, nebo třetí hráč. Pokud ruku přijme, musí dalšímu hráči na řadě oznámit silnější ruku, než byla předtím oznámena.

Pokaždé, když jsou karty odhaleny, se musí odstranit ze hry. Rozdají se karty nové. Jakmile dojdou karty v talonu, začíná nové kolo. Vítězí hráč, kterému zůstal 1 žeton. Vyhrává všechny žetony na stole.

Poker na tři kola

První kolo dle klasických pravidel. V druhém kole lze stále vyměnit karty. V třetím kole se pouze sází.

Stud poker s jednou kartou

Hráčům se rozdají 2 karty. Hráč na řadě vždy otočí jednu z karet. Hráč s nejvyšší kartou začne sázet, jako v standardním pokeru. Po zvýšení sázek (raise) se rozdá třetí karta lícem nahoru. Hráč s nejlepší kartou začne druhé kolo sázení.

Před začátkem dealer určí, který hráč začne sázet tak, že oznámí dominantní kombinaci. V případě remízy vítězí hráč, který byl dříve na řadě.

Hráči mohou jako ve standardním pokeru dát poslední sázku (call), ztratit sázku a opustit kolo (fold), zvýšit sázku posledního hráče (raise), avšak vždy odhalí pouze 4 karty z 5. Odhalení karet lze vyžádat pouze v posledním kole sázení.

Rummy

Počet hráčů: 2-5

Potřebujete: balíček 52 karet, žolíka, papír, tužku

Pravidla hry:

Pořadí karet: K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A.

Hráčům se po jedné rozdává 7 karet, zleva doprava. Zbylé karty tvoří talon, jehož svrchní karta se otočí lícem nahoru a položí pod balíček tak, aby byla napůl viditelná. Cílem hry je se co nejrychleji zbavit karet na ruce tvořením kombinací a jejich vykládáním.

Kombinace:

- Trojice stejné hodnoty: 3 karty stejné hodnoty.
- Čtveřice stejné hodnoty: 4 karty stejné hodnoty.
- Postupka: alespoň 3 po sobě jdoucí karty stejné barvy.

Žádná z karet nemůže být najednou ve více než jedné kombinaci. Hráči ke kombinacím však mohou karty přidávat během hry. Žolík může nahradit jakoukoliv kartu.

Po rozdání karet si první hráč na řadě lízne kartu z talonu, může vyložit kombinaci, tah končí odhozením jedné karty. První vyložená kombinace musí splňovat minimální bodovou hodnotu – 51 bodů. Hlavy = 10 bodů, eso = 11 bodů, ostatní karty dle nominální hodnoty.

Hráč, který zahraje všechny své karty, si odečte 20 bodů. Pokud toto zvládne v jednom tahu, odečte si 60 bodů. Ostatní hráči, kteří mají na ruce stále karty, si spočítají jejich hodnotu, body si zapíší. Cílem je získat co nejméně bodů. Hraje se do 1000 bodů.

Gin Rummy

Počet hráčů: 2

Potřebujete: balíček 52 karet

Pravidla hry:

Stejně jako v Rummy je cílem hry zbavit se karet vykládáním kombinací. Každý hráč dostane 10 karet, 21. karta se otočí lícem nahoru. Tu si hráči mohou, ale nemusí vzít, dle pořadí na tahu. Pokud si kartu žádný z hráčů nevzal, střídají se na tahu, kdy vždy na začátku kartu přiberou, na konci kartu odhodí, stejně, jako v Rummy.

Hráč může položit karty na ruce, pokud:

- Má 11 karet (před odhozením) s platnými kombinacemi. Nazýváno „velký gin“.
- Má 10 karet s platnými kombinacemi, 11. kartu odhodí. Nazýváno „gin“.
- Odhodí kartu, na ruce mu kromě kombinací zůstane 1 samostatná karta. To nesmí mít hodnotu vyšší než otočená karta pod talonem. Nazýváno „klepání“.

V případě klepání může protihráč ve svém tahu vyložit kombinace, nebo vylepšit ty, které již byly vyloženy. Po využití využitých možností vyhrává kolo hráč, který má na ruce nejméně bodů. Vítěz kola získává 20 bodů, také rozdíl bodů mezi svou poslední kartou a kartami soupeře. V případě ginu (vyložení všech karet do kombinací) získává dalších 20 bodů.

Starý mládenec

Počet hráčů: 2-6

Potřebujete: balíček 32 nebo 52 karet (dle počtu hráčů)

Pravidla hry:

Před začátkem hry se odstraní všichni kluci, kromě pikového (starý mládenec). Po rozdání všech karet si hráči vyloží páry (nemusí být stejné barvy). Hráč nalevo od dealera nyní nabídne své karty (neukazuje je však) dalšímu hráči na řadě, ten si potáhne 1 kartu.

Pokud tento hráč může vytvořit s danou kartou nový pár (nelze s pikovým klukem), vyloží jej. Cílem je zbavit se jako první všech karet na ruce a hlavně se zbavit starého mládence.

Whist

Počet hráčů: 4 (2 týmy po 2)

Potřebujete: balíček 52 karet

Pravidla hry:

Pořadí karet: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

Dealer rozdá každému hráči 13 karet. Poslední kartu otočí, ta určuje trumfovou barvu, poté si ji přidá do karet na ruce.

Hráč na řadě po dealerovi začíná první trik. Pokud má hráč kartu stejné barvy, jako první karta zdvihu, musí ji vyložit – přiznat barvu. V jiném případě může zahrát libovolnou kartu. Zdvih získá hráč, který vyložil nejvyšší trumf. Pokud ve zdvihu trumf není, získá jej hráč, který zahrál nejvyšší kartu v barvě první karty. Získané karty si hráč pokládá před sebe, lícem dolů. Další trik začíná hráč, který vyhrál zdvih poslední. Takto se pokračuje až do odehrání všech 13 zdvihů.

Prvních 6 zdvihů se nebodyje, každý další zdvih je za 1 bod. Pokud tým vyhraje všechny 4 hlavy (A, K, Q, J), dostane 4 body, za 3 hlavy 2 body. Jakmile tým získá 10 bodů, vítězí.

Polignac

Počet hráčů: 3-8

Potřebujete: balíček 32 karet

Pravidla hry:

Pořadí karet: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7.

Jeden z hráčů rozdává karty následovně:

Počet hráčů	Rozdané karty	Karty v talonu
3	10	2
4	8	0
5	6	2
6	5	2
7	4	4
8	4	0

První hráč na tahu zahráje kartu. Ostatní hráči musí zahrát kartu stejné barvy a nejlépe i nižší hodnoty. Pokud hráč takovou kartu nemá, zahráje kluka, nejlépe pikového, který se nazývá Polignac. Jinak vybere kartu vysoké hodnoty, cílem je totiž mít co nejméně zdvihů. Zdvih bere nejvyšší karta vedoucí barvy.

Hráč, který má ve svém zdvihu kluka jej položí lícem nahoru před sebe. Poté tento hráč hraje dál. Po odehrání všech karet kolo končí. Majitelé kluků jsou penalizováni, 1 bod za kluka, 2 body za Polignaca. Hráč, který bral všechny zdvihy je „generál“ a dostává 5bodovou penalizaci. Hraje se do 50 bodů, hráč, který dosáhne této hodnoty, prohrává.

Rams

Počet hráčů: 5

Potřebujete: balíček 32 karet, žetony

Pravidla hry:

Pořadí karet: A, K, Q, J, 10, 9, 8, 7.

Každý hráč dostane 5 žetonů, těch se během hraní triků snaží zbavit.

Dealer rozdá 5 karet (3 a 2), také vytvoří talon z 5 karet, který se nazývá „mrtvý“. Svrchní karta talonu se otočí, určuje trumfovou barvu. Dealer trumf může vyměnit za vlastní kartu.

Každý hráč při svém tahu oznámí jestli si své karty nechá, stojí – toto kolo nehraje, nebo bere – vymění své karty za ty z talonu.

Dealer oznamuje jako první. Hráč po pravici dealera začíná hru vyložením karty. Ostatní hráči musí zahrát kartu stejné barvy. Pokud takovou kartu nemají, musí zahrát trumf a také překonat jakýkoliv trumf, který již byl předtím vyložen. Jinak zahrají jakoukoliv kartu.

Zdvih bere hráč, který zahrál nejvyšší kartu dané barvy, nebo nejvyšší trumf (pokud byl nějaký zahrán). Vítěz zdvihu pak začíná další hru. Za každý získaný zdvih si hráč odebere jeden žeton. Hráč má „rams“ pokud se účastnil tahu, ale nevyhrál. Dostává navíc 5 žetonů. Vítězí hráč, který se jako první zbaví žetonů.